

PSGU - Regulamin rozgrywek o Mistrzostwo Polski w ultimate

wersja 2022

obowiązuje od 1 kwietnia 2022 roku

Wstęp

Kiedykolwiek w Regulaminie jest napisane, że jakąś czynność wykonuje Polskie Stowarzyszenie Graczy Ultimate (PSGU), oznacza to wykonanie czynności przez członków Zarządu PSGU lub odpowiednie osoby wyznaczone przez Zarząd PSGU do wykonywania danych czynności.

1. Kategorie rozgrywek

- 1.1. Mistrzostwa Polski są rozgrywane w kategoriach ogłoszonych przez PSGU.
- 1.2. Ogłoszenie kategorii na dany rok powinno być opublikowane do 15 listopada roku poprzedzającego rozgrywki.
- 1.3. W ogłoszeniu zawarte są następujące informacje:
 - 1.3.1. Kategorie, w jakich planowane jest rozegranie Mistrzostw Polski w następnym roku.
 - a. PSGU może zadecydować w dowolnym momencie w ciągu roku o rozegraniu Mistrzostw Polski w dodatkowej kategorii.
 - b. Rozgrywki na trawie, na plaży i w hali są traktowane jako niezależne kategorie.
 - 1.3.2. Wysokość opłaty PSGU za uczestnictwo w rozgrywkach w danej kategorii.
 - a. Opłata PSGU może być określona od zawodnika lub od zespołu.
 - b. Opłata PSGU nie zawiera kosztów uczestnictwa w turniejach.
 - 1.3.3. Wszystkie znane terminy.

2. Format rozgrywek o Mistrzostwo Polski

- 2.1. Mistrzostwa Polski są rozgrywane w formie turniejów dla poszczególnych klas rozgrywkowych zwanych dalej Ligami.
- 2.2. Mistrzostwa w wybranej kategorii mogą zostać rozegrane w formie jednorazowego turnieju dla każdej Ligi lub serii turniejów, w których Ligi obowiązują na każdym turnieju lub tylko na wybranych (ale przynajmniej jednym).
- 2.3. Format rozgrywek dla poszczególnych kategorii opisany jest w "Wytycznych do rozgrywek o Mistrzostwo Polski w ultimate", zwanych dalej Wytycznymi.
 - 2.3.1. Format rozgrywek może zostać określony w ogłoszeniu rozgrywek w danej kategorii opublikowanym przez PSGU.
 - 2.3.2. Format rozgrywek może zostać zmieniony przez PSGU po zakończeniu zgłoszeń w danej kategorii w celu dostosowania go do liczby zespołów.

3. Rejestracja drużyn

- 3.1. Drużyną jest grupa ludzi uprawiających wspólnie sport ultimate, zdolną do wystawienia

- dowolnej liczby zespołów w którejkolwiek kategorii ultimate na trawie, na plaży lub w hali.
- 3.2. Drużyna ma określoną jedną miejscowość, z której pochodzi.
 - 3.3. Drużynę można zarejestrować w dowolnym momencie.
 - 3.3.1. Rejestracja musi zostać zatwierdzona przez PSGU.
 - 3.4. Drużyna ma swój skład.
 - 3.4.1. Dodawać i usuwać zawodników można bez ograniczeń.
 - 3.4.2. Nie ma limitu liczby zawodników w składzie drużyny.
 - 3.4.3. Żeby zawodnik mógł zostać dodany do składu drużyny, musi mieć aktualną Kartę Zawodnika.
4. Zgłaszanie zespołów do rozgrywek o Mistrzostwo Polski
- 4.1. Dla każdych rozgrywek PSGU wyznacza termin zgłoszeń.
 - 4.1.1. Zgłoszenia powinny się zakończyć najpóźniej dwanaście (12) tygodni przed pierwszym turniejem w danej kategorii.
 - 4.1.2. Zgłoszenia powinny być otwarte przez co najmniej dwa (2) tygodnie.
 - 4.2. Zespoły mogą zostać zgłoszone tylko przez zarejestrowaną drużynę.
 - 4.2.1. Drużyna może zgłosić dowolną liczbę zespołów.
 - a. Zespoły zgłoszone przez jedną drużynę muszą mieć wspólną część nazwy
 - b. oraz mieć ustaloną kolejność.
 - 4.2.2. PSGU wymaga od drużyn, żeby przy nazywaniu zespołów wzięły pod uwagę publiczny wizerunek sportu. Nazwa zespołu nie może dyskryminować ani obrażać nikogo. PSGU zastrzega sobie prawo wycofania zespołu z rozgrywek, jeśli nazwa zespołu negatywnie wpływa na postrzeganie ultimate.
 - 4.3. Nie ma możliwości zgłoszenia zespołu po terminie. PSGU może jedynie zdecydować o przyjęciu zespołu do najniższej Ligi lub do rozgrywek z rozstawieniem wśród zespołów, które nie brały udziału w danej kategorii rok wcześniej, jeśli pierwszy turniej w serii nie ma podziału na Ligi.
 - 4.4. Potwierdzeniem zgłoszenia zespołu jest wniesienie opłaty PSGU w ciągu tygodnia (liczy się data wpłynięcia opłaty na konto PSGU) od zakończenia zgłoszeń w danej kategorii.
 - 4.4.1. Opłata PSGU za kilka zespołów może być dokonana jedną wpłatą.
 - 4.4.2. W przypadku opóźnienia wpłaty, kwota opłaty rośnie i pierwszego dnia po terminie wynosi 120% pierwotnej kwoty, drugiego 150%, trzeciego 200%.
 - 4.4.3. W przypadku nie wpłynięcia opłaty w wymaganej wysokości przez trzy dni po terminie wnoszenia opłat, zgłoszenie zespołu jest anulowane.
5. Rozstawienie zespołów
- 5.1. Rozstawienie zgłoszonych zespołów jest dokonywane przez PSGU na podstawie wyników poprzednich rozgrywek w danej kategorii.
 - 5.2. W rozstawieniu uwzględniane są zasady awansów i spadków pomiędzy Ligami zgodnie z Wytycznymi dla danej kategorii.
 - 5.3. Jeśli zespół nie brał udziału w poprzednich rozgrywkach w danej kategorii, o jego rozstawieniu decyduje PSGU.

- 5.3.1. Takie zespoły powinny być rozstawione po wszystkich zespołach, które brały udział w poprzednich rozgrywkach.
6. Zgłaszanie składów
- 6.1. W rozgrywkach mogą wziąć udział tylko zawodnicy mający ważną licencję zawodnika PSGU.
- 6.2. W zależności od formatu rozgrywek zespoły zgłaszają:
- 6.2.1. w przypadku jednorazowego turnieju tylko skład turniejowy;
- a. w składzie turniejowym mogą znaleźć się tylko zawodnicy będący w składzie drużyny;
- 6.2.2. w przypadku serii turniejów najpierw szeroki skład na całe rozgrywki, następnie składy turniejowe na poszczególne turnieje;
- a. w szerokim składzie mogą znaleźć się tylko zawodnicy będący w składzie drużyny;
- b. w składzie turniejowym mogą znaleźć się tylko zawodnicy będący w szerokim składzie zespołu.
- 6.3. Zasady dotyczące szerokiego składu.
- 6.3.1. Terminem zgłaszania szerokich składów jest poniedziałek nie wcześniej niż cztery tygodnie i nie później niż trzy tygodnie przed pierwszym turniejem w danej kategorii.
- a. W przypadku niezgłoszenia przez zespół szerokiego składu w wyznaczonym terminie obowiązuje dodatkowa opłata w wysokości pięćdziesięciu złotych (50 zł) za każdy rozpoczęty dzień opóźnienia, która musi wpłynąć na konto PSGU najpóźniej w dniu zgłaszania składów turniejowych na pierwszy turniej, w którym zespół bierze udział, pod rygorem wykluczenia z rozgrywek.
- b. Zespołowi wykluczonemu z rozgrywek nie przysługuje zwrot jakichkolwiek wniesionych opłat.
- 6.3.2. Nie ma maksymalnej liczby zawodników.
- 6.3.3. Minimalna liczba zawodników to taka, żeby zespół mógł zagrać różnymi zawodnikami dwa pierwsze punkty w meczu:
- a. czternaście (14) na trawie, dziesięć (10) na plaży lub w hali,
- b. w szczególności w kategorii mixed siedem kobiet (7) i siedmiu (7) mężczyzn na trawie, pięć (5) kobiet i pięciu (5) mężczyzn na plaży, cztery (4) kobiety i sześciu (6) mężczyzn na hali.
- 6.3.4. Nie można dokonywać żadnych zmian w szerokim składzie pomiędzy terminem zgłaszania składów turniejowych a odpowiadającym mu turniejem.
- 6.3.5. Jeden zawodnik może być w danym momencie tylko w jednym szerokim składzie.
- 6.3.6. Po terminie zgłaszania szerokich składów można dodać maksymalnie pięciu (5) zawodników.
- a. W ramach tego limitu można dodać maksymalnie jednego (1) zawodnika, który był już wcześniej w składzie turniejowym innego zespołu w danych rozgrywkach.
- 6.3.7. Można usunąć dowolną liczbę zawodników.
- 6.4. Zasady dotyczące składu turniejowego.
- 6.4.1. Terminem zgłaszania składów turniejowych jest poniedziałek nie wcześniej niż dwa

(2) tygodnie i nie później niż jeden (1) tydzień przed turniejem, w którym zespół bierze udział.

- a. W przypadku niezgłoszenia przez zespół składu turniejowego w wyznaczonym terminie obowiązuje dodatkowa opłata w wysokości pięćdziesięciu złotych (50 zł) za każdy rozpoczęty dzień opóźnienia, która musi wpłynąć na konto PSGU najpóźniej w dniu poprzedzającym turniej pod rygorem wykluczenia z rozgrywek.
- b. Zespołowi wykluczonemu z rozgrywek nie przysługuje zwrot jakichkolwiek wniesionych opłat.
- c. Organizator turnieju ma prawo do ograniczenia świadczeń pozasportowych (np. do niezapewnienia noclegu, jedzenia, ubezpieczenia czy gadżetów) na rzecz zespołu, który nie zgłosił składu turniejowego w wyznaczonym terminie, bez obowiązku obniżania opłat.

6.4.2. Maksymalna liczba zawodników to:

- a. 28 zawodników w przypadku rozgrywek na trawie,
- b. 20 zawodników w przypadku rozgrywek na hali lub na plaży.

6.4.3. Minimalna liczba zawodników jest taka sama jak dla szerokich składów (punkt 6.3.3).

6.4.4. Nie można dokonywać żadnych zmian w składzie turniejowym po terminie zgłaszania składów turniejowych.

6.4.5. W przypadku kontuzji lub innej losowej przyczyny uniemożliwiającej zgłoszonemu zawodnikowi grę w turnieju, może on zostać wymieniony najpóźniej w dniu poprzedzającym rozpoczęcie turnieju:

- a. w przypadku jednorazowego turnieju - na innego zawodnika ze składu drużyny dodanego do tego składu przed upływem terminu zgłaszania składów turniejowych, lub
- b. w przypadku serii turniejów - na innego zawodnika z szerokiego składu.

6.5. Licencja zawodnika PSGU.

6.5.1. Licencja jest obecnie tylko narzędziem technicznym.

6.5.2. Licencja jest obecnie przyznawana bezpłatnie.

6.5.3. Pierwsza licencja jest ważna do końca najbliższego października od momentu akceptacji Karty Zawodnika.

6.5.4. Licencja zostanie automatycznie przedłużona o rok wszystkim zawodnikom, którzy zagrają co najmniej jeden mecz w ramach rozgrywek o Mistrzostwo Polski (w dowolnej kategorii);

- a. pozostali zawodnicy mogą samodzielnie przedłużyć swoją licencję na stronie Karty Zawodnika.

7. Stroje

7.1. Podstawowym celem strojów jest rozróżnienie pomiędzy zawodnikami przeciwnych zespołów oraz identyfikacja poszczególnych zawodników.

7.2. PSGU wymaga od drużyn, że przy projektowaniu strojów wzięły pod uwagę przepisy gry oraz publiczny wizerunek sportu.

- 7.2.1. PSGU zastrzega sobie prawo do wymagania od drużyny dokonania modyfikacji wzoru, grafik, tekstów lub do ich całkowitego zastąpienia innym projektem.
- 7.3. Strój musi się składać co najmniej z koszulki okrywającej klatkę piersiową i brzuch oraz z części ubrania okrywającej dolną część tułowia i górną część nóg.
 - 7.3.1. Dopuszczalne jest, żeby strój składał się z jednej części, o ile będzie ona spełniała wymagania dla obu wspomnianych części ubrania.
- 7.4. Zespół musi na każdy mecz mieć dwa komplety koszulek w odmiennych kolorach (ta odmienność powinna uwzględniać także zaburzenia rozpoznawania barw).
- 7.5. Wszystkie części stroju powinny być profesjonalnej jakości i nie mogą negatywnie wpływać na wizerunek sportu.
- 7.6. Wszyscy zawodnicy muszą nosić stroje pasujące kolorem i wzorem (mogą się różnić długością rękawów).
- 7.7. Każdy zawodnik z zespołu musi mieć przypisany unikatowy numer całkowity z zakresu od 0 do 99.
 - 7.7.1. Strój zawodnika musi być oznaczony jego numerem, wyrażonym wyłącznie cyframi arabskimi.
 - 7.7.2. Numer jednocyfrowy może być poprzedzony zerem.
 - 7.7.3. Numer musi być wyszyty lub wydrukowany na plecach koszulki. Każda cyfra musi mieć co najmniej szesnaście (16) centymetrów wysokości oraz linię o szerokości co najmniej dwóch i pół (2,5) centymetra.
 - 7.7.4. Numer może się znajdować też w innej części koszulki.
 - 7.7.5. Numer musi być wyszyty lub wydrukowany z przodu na części ubrania okrywającej lewą nogę.
 - 7.7.6. Numer musi być wyraźnie widoczny z oddali, jednokolorowy oraz w kolorze wyraźnie odróżniającym się od koloru tła.
 - 7.7.7. Na stroju może być żadnych wzorów ani napisów, które zmniejszają czytelność numerów.
- 7.8. Koszulki mogą mieć wydrukowane nazwiska, imiona bądź pseudonimy zawodników (uwzględniające publiczny wizerunek sportu).
- 7.9. Stroje mogą mieć wydrukowane nazwy oraz loga sponsorów.
- 7.10. Zawodnicy pod strojem mogą nosić części ubrania, które chronią ich przed kontuzjami bądź warunkami atmosferycznymi.
 - 7.10.1. PSGU zaleca, żeby wspomniane części ubrania były czarne, białe lub pasujące kolorem do stroju zawodników w celu poprawy wizerunku sportu.
- 7.11. Zawodnicy mogą nosić rękawiczki, ale nie mogą one ani powodować uszkodzeń dysku, ani pozostawiać na nim śladów jakichś substancji.
 - 7.11.1. Nie jest dozwolone nanoszenie żadnej substancji na dłonie zawodników w celu poprawy chwytności dysku, która może przenieść się na dysk w czasie gry.
- 7.12. Zawodnicy mogą nosić czapki, kapelusze lub inne nakrycia głowy w celu ochrony przed warunkami atmosferycznymi lub dla własnego komfortu.
 - 7.12.1. PSGU zaleca, żeby wszystkie nakrycia głowy używane przez jeden zespół były jednolite co do rodzaju i koloru.

- 7.13. Jeśli zawodnicy w zespole noszą getry, PSGU zaleca, żeby były one jednego koloru, pasującego do stroju, w celu poprawy wizerunku sportu.
 - 7.14. Buty zawodników nie muszą pasować do siebie w żaden sposób.
 - 7.14.1. Jeśli buty mają korki, nie mogą być one dłuższe niż 20 milimetrów ani mieć żadnych ostrych krawędzi.
 - 7.15. Zawodnicy nie mogą nosić niczego, co może być niebezpieczne dla innych zawodników. Przykładem takich rzeczy są buty z metalowymi korkami oraz opatrunki gipsowe (także syntetyczne).
 - 7.15.1. Za niebezpieczne mogą być uważane też zegarki, bransoletki, sprzączki lub inna odstająca biżuteria.
 - 7.15.2. PSGU zaleca nienoszenie żadnej biżuterii ani zegarków w czasie meczu.
 - 7.16. Zawodnicy, których stroje nie spełniają powyższych wymogów, mogą zostać niedopuszczeni do meczu.
 - 7.17. Wszelkie odstępstwa od powyższych wymogów muszą zostać uzgodnione przed turniejem z PSGU.
 - 7.17.1. Możliwe jest wcześniejsze zwrócenie się do PSGU w celu uzyskania akceptacji istniejących strojów lub planowanego wzoru (mailowo na adres Zarządu z załączonymi zdjęciami i/lub plikami graficznymi).
8. Uprawnienia do reprezentowania Polski w rozgrywkach międzynarodowych
 - 8.1. Drużyny uzyskują prawo do reprezentowania Polski w klubowych rozgrywkach rangi mistrzostw międzynarodowych w kolejności, w jakiej ich zespoły ukończyły rywalizację w rozgrywkach o Mistrzostwo Polski w odpowiedniej kategorii.
 - 8.2. Prawo do reprezentowania Polski, określone w punkcie 8.1, przysługuje drużynom, o ile termin zgłoszeń do danych rozgrywek mija nie później niż dwa dni po zakończeniu kolejnych rozgrywek o Mistrzostwo Polski w danej kategorii.
9. Zasady wybierania organizatora turniejów w ramach rozgrywek o Mistrzostwo Polski
 - 9.1. Wybór organizatora turnieju Mistrzostw Polski odbywa się według następujących zasad:
 - 9.1.1. PSGU ogłasza konkurs na organizację turnieju Mistrzostw Polski..
 - 9.1.2. Terminy i warunki składania ofert oraz kryteria ich oceny muszą zostać podane do wiadomości oferentów, przy czym okres składania ofert nie może być krótszy niż dwa tygodnie.
 - 9.1.3. Szczegółowe warunki wyboru organizatora są określone w regulaminie konkursu.
 - 9.1.4. Za wybór organizatora turnieju finałowego Mistrzostw Polski odpowiedzialne jest PSGU; w szczególności, wobec niemożności wyłonienia organizatora, PSGU może podjąć decyzję o odwołaniu rozgrywek o Mistrzostwo Polski w danym roku.
 - 9.2. Organizator turnieju Mistrzostw Polski ma prawo do:
 - 9.2.1. zaproponowania zmian w terminach rozgrywek o Mistrzostwo Polski,
 - 9.2.2. opracowania własnego regulaminu i dodatkowych procedur uczestnictwa,
 - a. wszelkie dodatkowe regulacje muszą uzyskać akceptację PSGU,
 - 9.2.3. promowania sponsorów turnieju.

9.3. Organizator turnieju Mistrzostw Polski ma obowiązek wypełnić wymagania określone w regulaminie konkursu, w szczególności:

- 9.3.1. przestrzegać postanowień PSGU,
- 9.3.2. przekazać PSGU protokoły meczów oraz wyniki turnieju,
- 9.3.3. ubezpieczyć się od odpowiedzialności cywilnej,
- 9.3.4. przedstawić PSGU pełne rozliczenie turnieju.

10. Postanowienia końcowe

- 10.1. Niewywiązanie się z zapisów niniejszego regulaminu bądź obowiązków wobec PSGU lub organizatorów turniejów w ramach rozgrywek o Mistrzostwo Polski może skutkować odebraniem punktów SOTG, uznaniem meczu, w którym zasady były naruszone, za nierozegrany lub przegrany walkowerem albo wykluczeniem z aktualnych i każdej liczby następnych rozgrywek o Mistrzostwo Polski. Wykluczenie może obejmować zarówno pojedynczych zawodników, jak i całe zespoły.
- 10.2. W kwestiach nieobjętych zapisami niniejszego regulaminu, o ile rozwiązania satysfakcjonujące wszystkie zainteresowane strony nie nastąpiło w niższej instancji, rozstrzyga PSGU.
- 10.3. PSGU zastrzega sobie możliwość uchylecia zapisów niniejszego regulaminu, o ile służy to szeroko pojętemu dobru i rozwojowi polskiej sceny ultimate.